

Inzidenzprobleme bei Ebenen (mit dem TI83)

Die Programme EBENEPKT, EBENEGER, EBENEN bearbeiten die folgenden Inzidenzprobleme: Ebene-Punkt, Ebene-Gerade, Ebene-Ebene .

Alle Programme erwarten, dass vor dem Start die Daten in verschiedene Listen eingegeben wurden !

EBENEPKT IE: $\vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$ P: $\vec{x} = \vec{p}$

Die Vektoren $\vec{a}, \vec{u}, \vec{v}, \vec{p}$ müssen (in dieser Reihenfolge) in den Listen L1, L2, L3, L4 stehen .

EBENEGER g: $\vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u}$ IE: $\vec{x} = \vec{b} + \lambda \vec{v} + \mu \vec{w}$

Die Vektoren $\vec{a}, \vec{u}, \vec{b}, \vec{v}, \vec{w}$ müssen (in dieser Reihenfolge) in den Listen L1, L2, L3, L4, L5 stehen .

EBENEN E1: $\vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$ E2: $\vec{x} = \vec{b} + \lambda \vec{u2} + \mu \vec{v2}$

Die Vektoren $\vec{a}, \vec{u}, \vec{v}, \vec{b}, \vec{u2}, \vec{v2}$ müssen (in dieser Reihenfolge) in den Listen L1, L2, L3, L4, L5, L6 stehen .

Abstände werden, sofern existent, ebenfalls bestimmt !

Achtung:

Außerdem erstellt das Programm EBENEN auf Wunsch eine Koordinatenform (Abfrage erfolgt kurz nach dem Start des Programms).